

平成29年度
店長・管理職能力開発講習
受講者アンケート
(4会場)



日本遊技関連事業協会

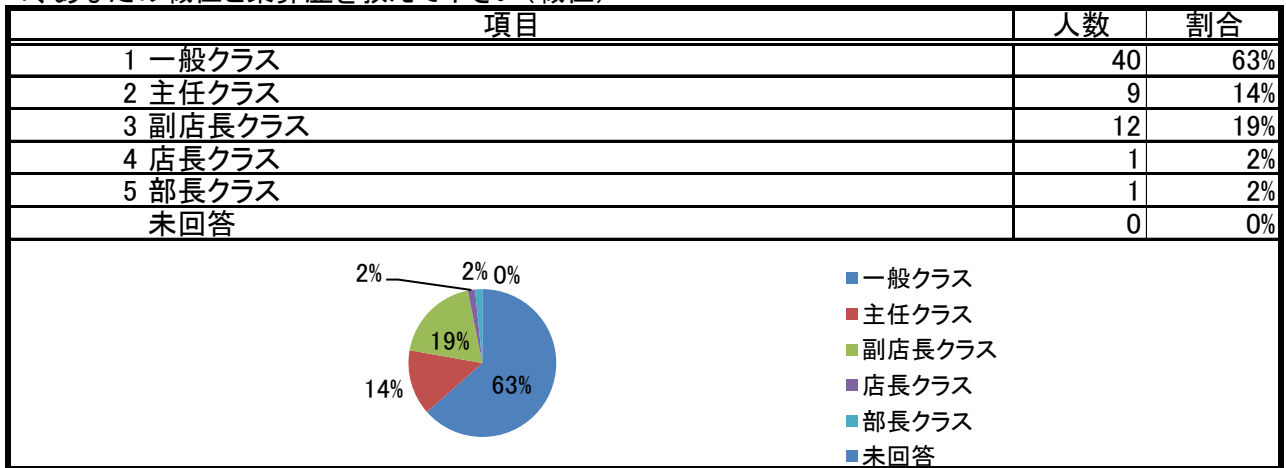
店長・管理職能力開発講習 時間割表

時間	科目	担当	講師
10:00～10:15 (15分)	オリエンテーション	日遊協	事務局
	日遊協支部長挨拶・業界動向		支部長
10:15～10:30 (15分)	業界の現状と将来展望	(株)エンタテインメント ビジネス総合研究所	講師
10:30～12:10 (100分) 《途中10分休憩》	マネジメントと管理者の役割		
12:10～12:55 (45分)	昼食		
12:55～15:10 (135分) 《途中10分休憩》	マーケティング戦略概論	(株)エンタテインメント ビジネス総合研究所	講師
15:10～15:20 (10分)	休憩		
15:20～16:00 (40分) 《途中5分休憩》	コンプライアンス基礎知識	(株)エンタテインメント ビジネス総合研究所	講師
16:00～16:45 (45分)	風営法		
16:45～16:55 (10分)	アンケート・休憩		
16:55～17:00 (5分)	試験方法の説明	日遊協	事務局
17:00～17:30 (30分)	試験 ※30問、4択方式 ※正解率80%以上で合格		

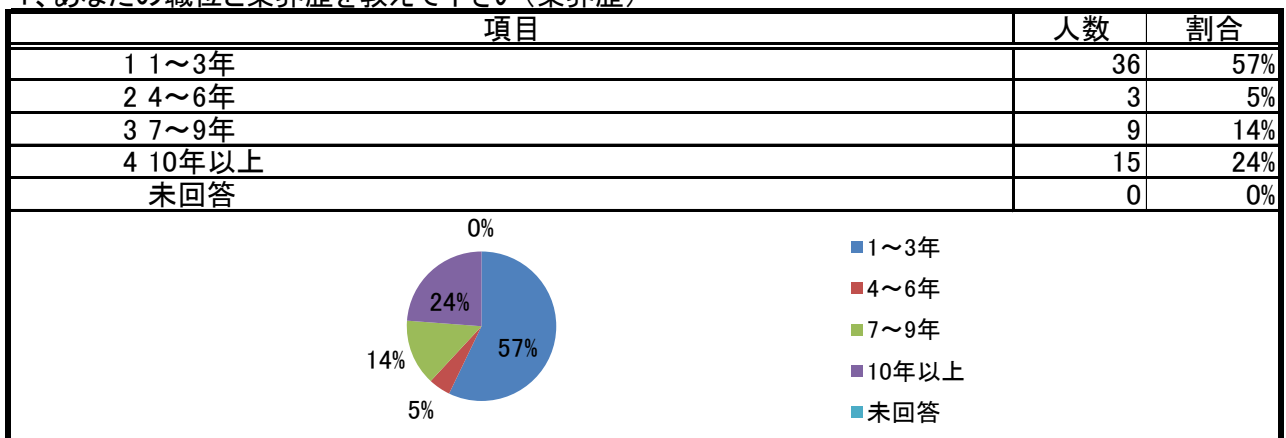
平成29年度 店長・管理職能力開発講習 アンケート結果

回収枚数 64枚

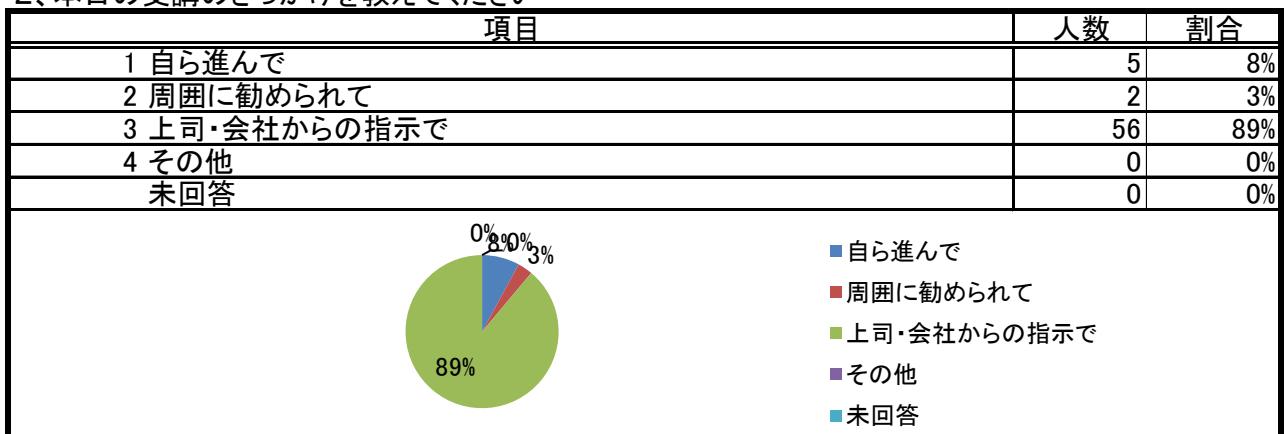
1、あなたの職位と業界歴を教えてください(職位)



1、あなたの職位と業界歴を教えてください(業界歴)



2、本日の受講のきっかけを教えてください



3、本日の講義で1番ためになった、印象に残ったと感じた項目は何ですか？(複数回答あり)

項目	人数	割合
1 業界の現状と将来展望	14	12%
2 マネジメントと管理者の役割	34	29%
3 マーケティング戦略概論	37	32%
4 コンプライアンス基礎知識	15	13%
5 風営法	15	13%
6 業界の明るい未来へ	0	0%
7 その他	0	0%
未回答	2	2%

その他・・・ディスカッション

- 業界の現状と将来展望
- マネジメントと管理者の役割
- マーケティング戦略概論
- コンプライアンス基礎知識
- 風営法
- 業界の明るい未来へ
- その他
- 未回答

4、本日の講義は明日からの仕事に活かせると感じましたか？

項目	人数	割合
1 とても感じた	33	52%
2 まあまあ感じた	29	46%
3 あまり感じない	1	2%
4 ほとんど感じない	0	0%
未回答	0	0%

- とても感じた
- まあまあ感じた
- あまり感じない
- ほとんど感じない
- 未回答

5、本日の講義の難易度はいかがでしたか？

項目	人数	割合
1 とても難しい	5	8%
2 やや難しい	25	40%
3 ちょうど良い	25	40%
4 やや易しい	4	6%
5 易しい	1	2%
未回答	3	5%

- とても難しい
- やや難しい
- ちょうど良い
- やや易しい
- 易しい
- 未回答

8、受講にあたりテキストは読まれましたか？

項目	人数	割合
1 読んで予習してきた	18	29%
2 じっくり読んだ	7	11%
3 少し読んだ	34	54%
4 読んでいない	4	6%

- 読んで予習してきた
- じっくり読んだ
- 少し読んだ
- 読んでいない