

タッチセンサーの魅力

—— 今月の注目台は？

A 私は三洋物産の「CRA大海物語2 with アグネスラム」です。世の中、消費税値上げでひっくり返ったような騒ぎですが、これからまだまだ、消費税だけでなく税金、社会保険、電気代等多くの値上げが待っています。経済評論家の計算によると、年収500万円の家庭で29万円も税金が増えるとのこと。お父さんの小遣いが平均で年間36万円、お父さんの小遣いの8割もの金額が飛んでいってしまいます。そう考えると、もうこれ以上の玉単価が高い遊技機を遊んでいただくにはもはや無理があります。1万円の小遣いで遊べる遊技機として、遊パチの存在はますます重要なものとなると思われます。遊パチなら、これですよ。

B 突然、真面目な話から入りましたね（笑）。私もパチンコは当たりして初めて面白さを体感できるものだと思います。遊パチアグネスは、初代アグネスを踏襲する信頼のスペックでもあり、長期稼働が期待されます。通常の遊パチ海は奇数図柄と偶数図柄でラウンド数が変わらず、なんと

やはり辛い「時間読めず」



©SANYO



©YAMASA



©2004,2007 河森正治・サテライト/Project AQUARION



©SANYO

パチスロ海物語 MIRACLE MARINE

三洋物産

設定	BIG	REG	合成確率	PAYOUT
設定1	1/392.43	1/407.06	1/199.80	98.0%
設定2	1/383.25	1/397.19	1/195.05	99.1%
設定3	1/372.36	1/383.25	1/188.86	100.6%
設定4	1/358.12	1/366.12	1/181.04	102.6%
設定5	1/346.75	1/352.34	1/174.76	105.0%
設定6	1/334.37	1/334.37	1/167.18	108.1%

押忍!! 豪炎高校応援團

山佐

設定	BONUS+ART	PAYOUT
設定1	1/182.9	96.8%
設定2	1/170.5	98.1%
設定3	1/164.1	100.6%
設定4	1/156.8	104.5%
設定5	1/148.2	108.6%
設定6	1/126.6	114.3%

CRフィーバー 創聖のアクエリオンIII

SANKYO

大当確率	1/309.1
(確変中:)	1/31.1
確変確率	75%
賞球数	3 & 2 & 10 & 13
最大出玉	約1800個
大当終了後、30回転の時短	

CRA大海物語2 withアグネスラム

三洋物産

大当確率	1/99.902
(確変中:)	1/9.990
確変確率	100% (5回転まで)
賞球数	3 & 10 & 13
最大出玉	
大当終了後、25回 or 50回 or 100回転の時短	

く奇数図柄で当たってもあまり嬉しさがなかったんですが、アグネスは奇数図柄は出玉も優遇されています。なんとなくですがお得感があるんですよ。

C タッチセンサーがついたことも魅力ですね。より自分が大当たりを引き寄せた感覚が残ります。特に大当たり中のブラックアウトはビックリしました。いろんな楽しみ方を提供していますね。保留内大当たりなどは、エンディング背景時にタッチすると金魚群が出てくることもあるなど、いくつもの大当たりへの予兆を楽しめます

D ちょっとの時間、遊パチで楽しむ。そんな楽しいパチンコとの付き合い方をファンが味わうことが出来れば、いま問題になっているのめり込み問題もきっと解決すると思います。

ヤクモノの動きが凄い

B 僕はSANKYOの「CRフィーバー 創聖のアクエリオンIII」です。前2作の当該機もスマッシュヒットしました。「合体」のTVCM効果は未だに健在で、娘もカタログを見てすぐに歌を歌い始めました（笑）。今回は3作目ですが、アニメでは2期目の作品

となるようです。

D アニメは今年春から3期目のアニメを放映してましたね。私はアニメ見てましたが、とても面白かったです。パチンコとの相乗効果でアニメファンも多くなったと思います。

E 大当たり確率1/309は、ミドルスペックですが、継続率を高めているようです。右打ちと確変時の変動秒数が短いのは、言葉借りるようですが「気持ちいい」です(笑)

B なんてたってヤクモノの動きが凄いです。アクエリオンが超合体すると、なんと確変確定だそうです。このごろヤクモノ搭載機が多くなり、動いてもファンも当たらないこともあり、ヤクモノ信仰も薄れてきていたようですが、超合体は衝撃です。

無料のスマホアプリ

C 私はパチスロで山佐の「**押忍!! 豪炎高校応援団**」です。このコンテンツはオリジナルですかね。高校当時の事を思い出しました。学生生活の思い出はパチンコで遊ぶ方なら誰もが持つ共通体験。アリだと思います。

B モンキーターン、鬼浜、番長

が混ざったような遊技機ですね。

ファンからすると、遊技機で遊ぶ際「どんな遊技機かわからない」という不安が遊技時間を減らす一つの要素になります。この遊技機は良くも悪くも演出やスペックでどんな遊技機かわかるのは大きなメリットだと思います。

C 確かにヒット機種「パチスロ北斗の拳」も4号機の北斗の拳と演出が似ていたことから、昔のファンを少なからずパチスロに呼び戻しましたからね。

D 出来れば休みの日など、時間とお金があるときにゆっくりと遊びたい良作です。ART機は大変面白い遊技機ですが、比較的遊技時間が長くなることから、Aタイプに比べると飽きやすいような気がするんです。だからこそ、適度な入替えが必要です。ART機の代謝を考えると導入したいですね。
E 携帯連動のスマホプラスだけでなく、無料のスマホアプリまで開発されているようです。ファン創出への細かいフォローはありがたい限りです。お客様へ無料アプリを、是非伝えてみたいですね。

女性スロッター育成へ

D 私は三洋物産の「**パチスロ海**

物語 **MIRACLE MARINE**

に注目しています。ゲーム性はAタイプのようなボーナス中心ですが、ARTが天井や、通常時から発生するなどアクセントとしてついているタイプです。このタイプはあまり市場にないので。

B ボーナスで400枚出る遊技機もなかなかありません。メリハリがあつて良いのではないのでしょうか。

C ART中心の遊技機は、コンテンツとの世界観が構築されるため楽しいのですが、一方長時間ハマったり長時間出続いたりするので、遊技時間が読めないんですよ。

他店調査に行った際、ちょっと試打したら、ARTに入って4時間終わらず……。確かに出玉は嬉しいんですが、そこまで出続けても思うこともありませぬ。似たようなスロッターも多いのではないのでしょうか。

A パチンコは時間消費型のレジャーといわれますが、お金と同じで消費しすぎるといえるのは、やはりどこかで問題を引き起こすものですよね。学生時代、マーじゃんに熱中した挙句、期末試験の時間を忘れてしまい、留年のきっかけとなっていました(笑)。

平成24年6月の型式試験等状況

遊技新機種	受理件数	結果書交付	適合	不適合	みなし不適合
パチンコ	49	56	48	9	0
回 胴	53	75	20	55	0
アレンジボール	0	0	0	0	0
じゃん球	0	0	0	0	0

不適合事例は、ぱちんこでは、遊技機の試験で、①役物連続作動装置が作動していない場合において、特別電動役物の一回の作動による大入賞口の開放等の時間が、規則で定める値を超えた。②試射試験の結果、条件装置の作動に係る大入賞口内の特定の領域を通過した遊技球の数の割合が、規則で定める値を超えた。③周辺基板の制御による演出が、遊技の結果に影響を及ぼす性能になっていた、など。

回胴では、設計書等審査で、①第二種特別役物に係る役物連続作動装置の作動に係る条件装置が作動中である信号を、外部端子板から遊技機の外へ送信する性能を有していた。②条件装置が作動している全ての遊技において、回転停止装置を作動させる時間にかかわらず、条件装置に係る図柄の組合せを表示する性能を有していた。③第一種特別役物が作動したときの遊技メダルの獲得性能が未作動時に比べて低下する性能になっていた。