

——年も改まり、多くの新機種が発表されていますね。

**A** 私たちもあらゆる遊技機に目を配りながら、注目台の選定をしています。そういう時でも特に予想設置台数が少ない遊技機、地域でもあまり導入されなさそうな遊技機も積極的に取り上げていこうと思います。

### 不正対策もかなり強固

**A** 私はニューギンの「**CRA デビルマン倶楽部**」に注目しています。正統派ハネモノが復活したと言っても過言ではありません。Vアタッカーの動きや玉の入り方が、昔のハネモノっぽくて、とてもいい感じですよ。大当たりもVと星と月で、3分の1ずつとわかりやすい。液晶に頼らない作りは好感が持てます。

**C** 僕も遊びましたが、10年以上前のハネモノにタイムスリップしたような見事な出来ですね。それなのに、不正対策もかなり強固にしているようです。これは良いですね。

**A** 本来のパチンコは、お客様が借りた玉を遊びながら増やしていき、最終的に賞品に換えるという娯楽でありながら、デビルマンのようなハネモノが主流でないのが、今

# ハネモノが主流でこそ



Van Helsing is a trademark and copyright of Universal Studios Licensed by Universal Studios Licensing LLC. All Rights Reserved.



©2013 TOYOMARU INDUSTRY CO.,LTD. All rights reserved.



©SanseiR&D All Rights Reserved.



©永井豪 / ダイナミック企画

### ヴァン・ヘルシング ～ハンティングラッシュ～ 藤商事

設定	ART+BONUS
設定1	1/267.4
設定2	1/251.1
設定3	1/237.4
設定4	1/220.6
設定5	1/206.7
設定6	1/176.6

### CRAセクシーフォール 99VM 豊丸産業

大当確率	1/99.9
(確変中)	1/49.9
確変確率	初回35%
	次回以降66.3%
賞球数	2 & 3 & 8 & 10
最大出玉	約1000個

### CR GI DREAM ～最強馬決定戦～ サンセイR&D

大当確率	1/399.60
(確変中)	1/43.98
確変確率	初回50%、
	次回以降は80%
賞球数	3 & 10 & 14
最大出玉	約1810個

連開チャンス終了後、  
20回 or 40回 or 60回転の時短

### CRA デビルマン倶楽部 ニューギン

賞球数	3 & 9 & 10 & 11
最大出玉	約940個

のパチンコ業界の課題であると思います。デジパチは、大当たりが来なければ永遠に手応えを感じることは出来ないですからね。本来であればデビルマンのような遊技機をどのように使って、長寿命化させるか、このような話をしたいのに、なかなか出来ないのが残念です。

**D** 多少試打中に気になったのが、光の点滅。高速点滅するので、目が弱い方はちよつと辛そうです。大当たり中で無ければ全然問題ないのですが…。

**A** とにもかくにも、ファン人口が減っているのですから、少しでもファンを増やす動機になる可能性があるなら、積極的に導入したい。うちは死に鳥がありますから、そこに導入したいと思います。高齢者の方々の憩いのスペースになれば良いと思っています。昔のパチンコ店を見た、おじいちゃん、おばあちゃんが楽しそうに遊んでいる笑顔のスペースに。

### 相性のいいパチンコと競馬

**B** 私はサンセイR&Dの「**CR GI DREAM ~最強馬決定戦~**」ですね。私は競馬はやりませんが、パチンコと競馬は親和性が高く、

ファンも重なっているといえます。たまに場外馬券売り場近くの店舗に視察に行くのですが、G1やついている時は、稼働が上がりますね。愛馬を選択でき、その馬が走る。

いいじゃないですか。競馬ファンなら堪りません。大当たりの馬が走る画面だけでも見とれてしまうくらいの綺麗なCGです。名馬の思い出と、当時付き合っていた彼女との思い出がリンクします(照)。

**C** 競馬ファンでなくても、競争の楽しみを上手く演出に生かしています。1着なら16R、2着なら8Rという所も面白いですね。ゴール付近などは前のめりに競馬に見入っちゃいます。

**A** マックスタイプなので、4円では使いにくい店舗も多くなっているかもしれません。しかし、競馬ファンは一定数いらっしゃると思います。競馬ファン、マックスファンは長期間楽しんで頂ける遊技機だと思います。ファン数を確実に把握し、減台しても撤去せずで長期間使っていきたいです。

## 楽しめる女子プロレス

**C** 僕は豊丸産業の「CRAセクスィーオール99VM」です。架空の女子プロレスですが、とても見

応えがありました。セクシープロレスを謳っています。

**B** 実は結構本格的です。確変に入ったら、ファイティングモードになります。この遊技機が一番の魅せ場、プロレスです。勝つか負けるかドキドキものです。僕は根っからのプロレスファンなんですが、技の入りがとても綺麗です。主人公の必殺技にジャーマン・スープレックス・ホールドがあるんですが、巻き込み気味で背後に回り、ヘソでしっかり投げ切っています。エメラルドフロージョン、デスバレーボムも技の入り方からフィニッシュまでの動きなど完璧です。開発の方は間違いなくプロレス好きですね！

**C** この遊技機は4つのスペックがあります。私は一番プロレス向きな甘デジタイプを選択します。遊パチは2タイプあるのですが、突入率がやや高めで、継続率が低めのタイプの方です。できるだけマツタリと、プロレス観戦したいですから(笑)。

## 遊べば遊べば面白み

**D** パチスロは藤商事の「ヴァン・ヘルシング〜ハンティングラッシュユ〜」を推してみたいと思います。現在高純増タイプのAT、ART機

が続々と登場しています。どの機種もとても魅力はあるのですが、肝心な魅力を味わせるためのARTに入りにくかったり、ツポに入らないと上乗せがしにくかったりと、一長一短があり、ファンが打ち切れない感じが見られます。

**B** 一度ツポに入った状態を体験出来れば面白いんですけどね。ただ、そこまでが長い。ファンの小遣いでは難しいかもしれませんね。

**A** 私もそう思います。高純増機は、今の規則内ではパチンコのマックススペックのように魅力を伝えるまでに時間がかかるのでしようね。そう考えると、現在のパチスロス

## 平成25年1月の型式試験等状況

遊技新機種	受理件数	結果書交付	適合	不適合	みなし不適合
パチンコ	35	36	27	9	0
回 胴	38	62	24	38	0
アレンジボール	0	0	0	0	0
じゃん球	0	0	0	0	0

不適合事例は、ぱちんこでは、設計書等審査で、①役物連続作動装置が、作動契機が発生した時に直ちに作動しない性能を有していた。②条件装置が作動することとなる図柄の組合せ及び特別図柄表示装置の変動回数によって特別図柄表示装置の変動時間を決定する変動時間群が異なるものとなる性能により、特別電動役物を作動させることとなる始動口への入賞を契機とした特別電動役物の作動回数の期待値が変動する性能になっていた、など。

回胴では、設計書等審査で、①主基板のロムの制御領域及びデータ領域に「0」以外の未使用のデータが存在していた。②すべての回胴の回転の速さが一定となる前に、回転停止装置を作動させることができる性能を有していた。③第二種特別役物に係る役物連続作動装置の作動時の遊技メダルの獲得性能が、未作動時に比べて低下する性能を有していた。④第一種特別役物作動時の入賞に係る条件装置の作動確率が、未作動時に比べて低下する性能を有していた。

ベックの主流はポーナス&2枚程度のART機ですかね。スロ慶次なども好評です。この遊技機もポーナス&純増1・8枚のART。そういう意味では期待できそうです。

**B** 僕は中世ヨーロッパパテイストの遊技機は大好きなので、大変期待しています。またART時にRPGゲームのような狩りの場面があり、ゲーム世代にはウケそうな感じがあります。

**D** この遊技機はファンにパチンコ店でゲームしているような感覚で長時間遊んでいたいただきたいですね。遊べば遊べば面白みが増すと思います。