

「自力当たり」の意欲作

— 今月の注目台、よろしくお願  
いします。

**A** 私は、EXCITES [CR APPLE SEED] に注目しています。絵柄ぞろいの大当たりのほかに、小当たりから発生する「自力V当たり」システムを投入した意欲作です。今までの1+2種はV当たりがほぼ確定しているような遊技機が多かったのですが、この機械はV獲得についてのチャレンジは多いが、ハズレもあることから、権利物のような感覚で楽しめます。

**B** コンテンツはあの「攻殻機動隊」を作った士郎正宗氏のメジャーデビュー作。漫画での発表が1985年ですから、もう30年前になるんですね。その後も映画やゲーム、また続編として「APPLESEED XIII」もアニメや映画等で公開されており、息が長い作品となっています。士郎氏の作品は独特の世界観がありますね。アニメファンにうけるでしょう。

**C** 私はこの機械は通常のスペックでも見たかったですね。ヒットしたら、コンテンツのお陰かスペックのお陰かわからないですから。この斬新なスペックは7セグの権

射幸性に頼らずに



©KING RECORD CO.LTD.  
©NANOHA The MOVIE 1st PROJECT  
©NANOHA The MOVIE 2nd A's PROJECT

**パチスロ**  
**魔法少女リリカルなのは**  
三洋物産

設定	ART	PAYOUT
設定1	1/120.9	96.8%
設定2	1/120.7	98.5%
設定3	1/120.5	99.6%
設定4	1/118.5	104.4%
設定5	1/115.2	107.4%
設定6	1/112.1	111.2%



©2015 KITA DENSHI

**イケイケマハロ**  
**-30-**  
北電子

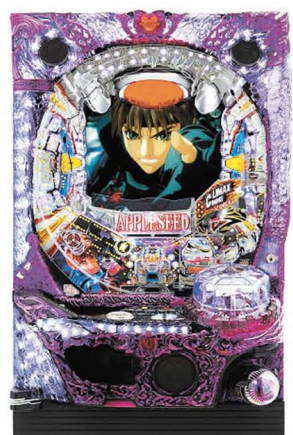
設定	BONUS	PAYOUT
設定1	1/187	97.5%
設定2	1/181	98.4%
設定3	1/170	100.6%
設定4	1/160	103.1%
設定5	1/150	106.1%
設定6	1/137	110.5%



©高橋留美子/小学館

**CRA**  
**羽根らんま1/2女 ver.**  
SANKYO

大当たり確率  
確率変動確率  
賞球数 3 & 10  
最大出玉 約1350個



©2004士郎正宗  
/青心社・アップルシードフィルムパートナーズ

**CR**  
**APPLESEED**  
EXCITE

大当たり確率 1/198.21 (合算確率)  
CLIMAX CHANCE突入率 約65.7%  
(継続率：約75.1%)  
賞球数 3 & 4 & 7 & 15  
最大出玉 約1630個  
大当たり、V当たり終了後  
10回 or 20回 or 30回 or 100回の時短

利物のようなコンテンツで挑戦してもらいたかったです。

**D** 僕もこのスペックには惹かれますね。V当たりを自分で掴み取るという感覚は、今のデジタルですべてが決まるというデジタルのアンチテーゼのような気がしています。

手軽で安く遊べるパチンコ遊技機やチューリップ機などと連動した電役機みたいな形で開発して頂ければ、昔遊んでいたパチンコ遊技機のようなものも出来るのではないかとワクワクしています。

ハネモノの楽しさ伝え

**B** 僕はSANKYOの『CRA羽根らんま1/2女ver.』です。ハネモノ面白いですね。通常ルートとスペシャルルート、そしてV後のラウンド振り分けまでコンパクトにまとめながら楽しさを損なわない作りはさすがです。

**C** 「クイーン」以降、SANKYOのレトロ系パチンコはとても良いですね。この遊技機はハネモノという点もあり、プレイヤーにも手軽に安く楽しく遊べるのではないかと思います。

**D** らんまの動きが面白いですね。本来ギミックというのは、玉



の動きに変化を付け、より楽しさを増すものだと思います。そういう意味では本来のギミックの楽しさを追求しており、とても良いですね。また風車がナルトというのもコンテンツに合わせ、とても合っていると思います。

**い** わゆるハネモノは売上こそデジパチのように上がるわけではないですが、たくさんのファン、プレイヤーの方々にパチンコの楽しみを改めて伝えるいい機会のような気がします。

**B** この機械は大当たり時の払い出しが大きい男バージョンと手軽に遊べる女バージョンがあります。どちらを設置しても面白そうです。ここでは万人受けとしてオーソドックスな女バージョンに注目しますが、時間がなく権利物のような遊び方には男バージョンはピッタリだと思います。プレイヤータイプに合わせて導入するといいたいね。

## 30分で遊べる30パイ機

**C** パチスロでは、僕は北電子の30パイ機『イケイケマハロー30』ですね。沖ドキのヒットとともに拡大してきた30パイ市場に新たな活力が生まれそうです。25パイはジ

ャグラーがある中、30パイのAタイプ市場でも活躍してくれそうです。

**B** 2012年からマハロシリーズを販売され、軌道に乗ってきた感があります。リール周辺を緑にしたことで、蝶が映えますね。いいと思います。

**E** 私はマハロおなじみの「モード選択機能」が嬉しいですね。キユイン音を聴きたい時もあれば、無音で蝶が怪しく光って欲しい時もある。選べるのは素晴らしいです。

**D** ジャグラーのようにBIGボーナスの枚数固定は嬉しいですね。またボーナス時のスイカ当選率で高設定看破の推測ができるという話も聞きました。パチスロの醍醐味は設定推測、設定看破です。この「イケイケマハロー30」は初心者から、上級者まで楽しめるのではないかと思います。

**C** 時代は安価に遊べる方に向かっているようですが、手軽に、短時間で遊べるというニーズも一方であると思います。長時間志向のパチンコ、パチスロばかりが出る中で、30分で遊べる同機のような遊技機はもっと見直されてもいいと思います。

## 平成27年5月の型式試験等状況

遊技新機種	受理件数	結果書交付	適合	不適合	みなし不適合
パチンコ	67	58	50	7	1
回 胴	68	43	19	24	0
アレンジボール	0	0	0	0	0
じゃん球	0	0	0	0	0

不適合事例は、ぱちんこ等では、設計書等審査で、①役物連続作動装置に関する記載に不備があった。遊技機の試験で、②試射試験の結果、短時間出玉率が規則で定める値を超えた。③試射試験の結果、役物比率が規則で定める値を超えた。④試射試験の結果、連続役物比率が規則で定める値を超えた。⑤特別電動役物に係る最大入賞数が規則で定める値を超えた。

回胴では、設計書等審査で、①第一種特別役物に係る役物連続作動装置作動時の遊技メダル等の獲得性能が、非作動時に比べて下がる性能を有していた。②複数の入賞と役物連続作動装置の作動に係る条件装置が同時に作動した遊技において、入賞に係る図柄の組合せを表示できる位置で回転停止装置を操作しているにもかかわらず、入賞に係る図柄の組合せを表示しない位置で停止する性能を有していた。遊技機の試験で、③シミュレーション試験の結果、短時間出玉率が規則で定める値を超えた。④シミュレーション試験の結果、長時間出玉率が規則で定める値を超えた。⑤シミュレーション試験の結果、役物比率が規則で定める値を超えた。⑥シミュレーション試験の結果、連続役物比率が規則で定める値を超えた、ほか。

## 天井も短く手軽に安く

**D** 私は三洋物産『パチスロ魔法少女リリカルなのは』に注目しています。テレビ放送当初から10年ですか。熱烈なファンもいるコンテンツなので、人気が出るでしょうね。あと5年早かったら更にインパクトがあったと思うのですが。  
**B** 僕は決して遅くはないと思いますよ。最新作アニメも4月から放映されています。東京地区及びCS放送では午後10時30分からアニメ枠としては早い時間からやっており、相当数のファンが認知しているのではないかと思います。

新たなファンの掘り起こしにも寄与しており、事前PRとしても上手い方法だと思えます。声優や音楽も水樹奈々や田村ゆかり等一流の声優を使用しており、クオリティも高いです。  
**E** スペックは純増2・0枚で差枚数管理型の疑似ボーナスとARTで出玉を増やすタイプです。ARTでも708Gと短いことから、天井も708Gと短いことから、手軽に安く遊べるパチスロになっています。なのはファンは楽しんで遊ぶことが出来るのではないのでしょうか。リボルバーギミックはファンでなくても良い演出だと思います。