

自由に音量変えられる

— それでは、今月の注目台、お願ひします。

A 私は高尾の『CRリアル鬼ごっこ 273ver.』に注目しています。

元々は同名のホラー小説からの派生で映画化されました。今回の遊技機は、2008年、2010年に上映された「リアル鬼ごっこ」「リアル鬼ごっこ2」がモチーフになっています。「CR貞子3D」などヒット作で示された機械作りの巧みさが、今回も受け継がれていて、エンターテインメント性は群を抜いています。

B ふつうなら、数字を合わせれば当たりですが、この機械では主人公の「佐藤さん」はバラレールワールド内で鬼ごっこをしており、捕まれば現実世界で死んでしまうという設定で、その「佐藤さん」を捕まえると大当たり。「自らが鬼になって追いかける」というコンセプト。予告やリーチアクション。本能を掻き立てる演出で楽しませます。ただ、この種のゲームが初めてのプレイヤーは、ちょっと戸惑うかもしれません。丁寧な説明が求められます。

C スペックとしてはミドルスペ

平日でも短い時間で



©コーエーテックモゲームス All rights reserved. ©YAMASA

パチスロ 無双OROCHI
YAMASA

設定	AT	PAYOUT
設定1	1/398.1	96.9%
設定2	1/389.3	98.7%
設定3	1/364.2	101.4%
設定4	1/300.6	106.9%
設定5	1/262.3	111.8%
設定6	1/204.4	119.1%



©武蔵野・廣哲夫/NSP 1983. ©NSP2007 版權許諾証YTK-B05 ©Sammy

ぱちんこCR北斗の拳6 天翔百裂
Sammy

大当確率	1/307.7
(確変中:)	1/30.8
確変確率	100%
(36回転まで: 継続率 約75%)	
賞球数	3 & 7 & 14
最大出玉	約2010個



©桜井章一/竹書房

CR雀鬼~桜井章一伝説~ Light Ver.
大一商会

大当確率	1/199.8
確変確率	100%
(100回転まで 継続率 約65%)	
賞球数	3 & 3 & 14
最大出玉	約2016個
大当終了後、60回 or 100回転の時短	



©2007「リアル鬼ごっこ」製作委員会 ©2010「リアル鬼ごっこ2」製作委員会

CRリアル鬼ごっこ 273ver.
高尾

大当確率	1/273.0
(確変中:)	1/31.4
確変突入率	約60.9%
(継続率 約88.8% ※時短引戻し含む)	
賞球数	2 & 3 & 8
最大出玉	約1280個
大当終了後100回転の時短 (確変は63回転まで)	

ツクながら高継続のV-ST機で今流行りのタイプですね。感心したのは遊技中いつでも音量が変えられることです。多くの遊技機はデジタル回転していない時だけ変更可能なのですが、デジタル停止してから一定秒数待たないといけない。1分程度ですが、それでもイライラは募ります。

こんなギミックなら賛成

B 僕は大一商会の『CR雀鬼~桜井章一伝説~Light Ver.』に注目しています。他メーカーがマックス遊技機を主に販売する中、ライトミドルはありがたいですね。

マックス遊技機は設置比率の自主規制ですぐに外さざるを得ないので、ライトスペックやミドルスペックの遊技機の魅力がファンに根付いてくれれば良いなと思います。

D このコンテンツは聞いたところオリジナルのようです。びっくりしました。マジジャン業界と連動しコンテンツ運用出来れば、相乗効果も期待できるのではないかと思います。

B ギミックが凝っています。鬼の鉄植ギミックはもとより、鳴きギミックや和了ギミックなどの細

かイギミックがマジヤンと相まって効果ある演出ができています。個人的にはギミックでの演出効果はただ派手で壊れやすく、遊技機原価、販売価格を押し上げるというイメージがあり反対派なのですが、このように効果的なギミックであれば大賛成です。

A 私は麻雀ファンで桜井章一先生のファンでもあります。先生の本も何冊か持っています。ツキや運に関してたくさん語録や素晴らしい考え方をお持ちです。パチンコもマジヤンと同様ツキや運に左右される遊びだから、とても参考になるので、次回はそこにフォーカスをあてて欲しいですね。

パチスロの要素をうまく

C 僕はSammyの『ぱちんこCR 北斗の拳6 天翔百裂』ですね。パチスロが9月に設置され、パチンコも後を追うように設置されます。北斗の拳の良さは重厚な世界観とバトル。ホールから見れば、一定のファン層の需要があることから大変期待しています。

D 一子相伝ゾーンはミリオンゴットのラストチャンスみたいで面白かったですね。パチスロの面白ところ、楽しめるところをうまく

く活かしていても良いと思います。

C 北斗の好きな友人のサラリーマンが、平日の夜はパチスロで遊ぶには時間がかかりすぎると言っていました。そんな彼には、平日はパチンコ北斗を提案してみようかとおもいます。シヨートSTで初回出玉ありの大当りは2000個出玉は、パチスロに比べて短時間で遊べる可能性が高い。北斗ファンも平日はパチンコ、休日はパチスロという遊び方なら遊技機性能にあった遊びが出来るような気がします。

A 何より重要なのは短い時間でも遊べる遊技機だと思います。今流行のパチンコロングST高確変継続遊技機や、パチスロART機など面白いとは思いますが、遊ぶ時間が確保できません。サラリーマンが仕事帰りにちよつと遊べる遊技機がパチスロAタイプしかないというのが問題なのです。

B ちょいパチが出来る遊技機の開発と、ホールの理解ある設置やPRが連動すれば、サラリーマンが平日遊びに来てくれます。チュリリップやアレンジボール、雀球権利物や、一発台。セブン機ではST8回転、時短無しの保留玉の

み確変タイプのミドルスペックなど、いろいろそろえてもらえれば、1時間程の時間つぶしでもパチンコで遊べると思っています。

自分で揃えた実感持てる

D 僕はパチスロでYAMASAの『パチスロ無双OROCHI』に注目しています。ゲーム版を購入し、実際、遊んでいました。そのクオリティを引き継ぎ、大変綺麗なCGで作成されています。

B 私もCG、演出共にとても綺麗でびっくりしました。私はゲームをやっていないのでその世界観がいまひとつよくわからなかった

のですが、見た目が綺麗ですし、なんとなく戦国モノとは分かるので、知らなくても物語に入り込むことが出来ました。

E この遊技機は技術介入要素があります。中OROCHIと斬揃いです。片方は簡単な目押しを、片方は2択の運試しです。

C 「古志城の刻」の準備中がやや長かったような気がします。準備中にメダルが減らなければ良いのですが、若干減るような気がしたので、そうであればプレイヤーの不満にもなるので、どうかな、と思いました。期待感があるのはいのですが…。

平成27年8月の型式試験等状況

遊技新機種	受理件数	結果書交付	適合	不適合	みなし不適合
パチンコ	41	63	50	13	0
回 胴	61	74	28	46	0
アレンジボール	0	0	0	0	0
じゃん球	0	1	1	0	0

不適合事例は、ぱちんこ等では、設計書等審査で、①主基板に装着されている部品の「型番・規格及び、メーカー名」が既に適合済みの型式で使用されているものと異なっているにもかかわらず、当該適合済みの管理番号を使用していた。②主基板のロムのデータ領域に「0」以外の未使用のデータが存在していた、など。

回胴では、設計書等審査で、①条件装置が作動している全ての遊技において、回転停止装置を作動させる時間にかかわらず条件装置に係る図柄の組合せを表示させる制御を可能とする性能を有していた、など。

遊技機の試験で、③液晶画面には、有効ラインの図柄の組合せと遊技の結果を表示しているが、回胴両脇に設置された2つのランプが、有効ライン外に揃った図柄の組合せと似た色を点滅させ、又液晶画面に有効ライン外に表示した図柄の組合せと類似色の物（以下「アイテム」という。）を表示する演出を行う場合があり、液晶に表示された図柄とランプ及びアイテムを比較するとランプ及びアイテムの方が大きいことから、周辺基板が主基板からの信号に反する演出を行う性能を有していた、ほか。