

ぱちんこ 言葉物語

46

(右) 牙狼シリーズの最新作「CR牙狼～魔戒の花XX」。
この機種ではST突入率は53%だが、
表面上での確変当選率は100%。
それに条件を加えてスペックを作り上げているのだ。
©2005 雨宮慶太/Project GARO
©2006 雨宮慶太/東北新社・パンダイビジュアル
©2011「呀」雨宮慶太/東北新社
©2013「桃幻の笛」雨宮慶太/東北新社
©2010・©2014 雨宮慶太/東北新社, ©SANSEI R&D



(左) 今のV-ST機の先駆けとなった「CRウィッチブレイド」。
2つのアタッカーのうち一つが
Vアタッカーと呼ばれるSTを発動させる装置となる。
豊丸産業では「アタックラウンドシステム」と呼称。
©2006 Top Cow Productions, Inc.
/GONZO・CBC・SPJSAT All rights reserved.
Witchbladeは、Top Cow Productions, Inc.の米国登録商標です。

V 確 S T

今回の言葉物語は「V確ST」です。
現在のCR機で主流となったシステム
ですが、その仕組みはどのような
になっているのでしょうか。

V確STは「V-ST」等の名称で
も言われるもので、ST(スペシヤル
タイム)と呼ばれる回転数限定の確率
変動を発動させるために、ある条件を
追加している遊技機を指します。現在
の人気機種のパターンは、通常時のへ
ソ入賞からの大

当りではST当
選率は約50%、
ST当選時の右

打ち消化時中の
大当りでST継
続率は100%
となるものが多
いでしょう。
ただし、これ
は見た目の話。

実際は通常時も確変時もSTの当選率
は100%なのです。これは一体どう
いうことなのでしょう。

発動条件はVアタッカー

短く表現すると以下のようになりま
す。「確変当選・継続率共に100%
のST機。但し、発動条件はVアタッ
カー(入賞口)での入賞とする。特別
図柄によってVアタッカーの開放時間
が異なり、見た目のST突入大当り

時は開放時間が長く設定され入りやす
くなっている」ということです。要は
STという確変状態に入れるためには
Vアタッカーでの入賞が必要となる点
が追加されているという事を覚えてい
れば迷うことは無いでしょう。

このV確ST機が導入され始めたの
は、2011年秋に登場した豊丸産業
の「CRウィッチブレイド」あたりか
らだと記憶しています。ST機といえ
ばこの頃「CRパトラッシュ」シリー
ズをはじめ多くの機種が市場に登場し
ていましたが、それに加えて通常時の
ハードルが更に高くなった同機も登場
し、ST機の幅が更に広がることにな
りました。

このスペックはその後多くの機種で
導入され、翌年登場した「CR牙狼魔
戒閃騎鋼XX」で一気に支持を獲得す
るに至りました。しかし、新しいシス
テムの導入は、今まで常識と思われて
いた部分の問題として再浮上すること
になりました。それは「パンク」の概
念です。

複雑化、注意書きもなく

とあるV確ST機を打っていると、
隣の台で大当り中に玉が出ないとお客
様がスタッフを呼びました。スタッフ

はすぐに来て、お客様に遊技を止めて
もらい作業に入りました。「後で玉は
確認して補償しますから」とお客様に
説明していましたが、遂にVアタッカ
ーの開放ラウンドまで来てしまい、入
賞させずにパンクさせてしまいました。結
局お客様もスタッフもその事に気づき
ませんでした。

今までの機種では起き得なかった
「パンク」、V確ST機では「確変パ
ンク」が起きるのです。そしてそれは、
ST中に間を置いてへソ保留を消化し
たりしても起きます。へソ保留の消化
で大当りした場合はST中でも100
%継続にはなりません。これも「確変
パンク」の要因になります。このよう
なトラブルは今でもたまに見受けま
す。新たな仕組みは双方がきちんと理解
して、持ちうるスペックを活かして遊
技をしなければなりません。そのよ
うな注意書きを見たことはほぼありま
せん。複雑になる遊技ルールは皆がし
っかりと理解しないと、訳も分からず
STが終わってしまった拭い難い不信
感が生まれ、遂には離反へと繋がります。
正しい仕組み理解をすることがV
確ST機には必要なのです。

(大和田敏男)

仕組みをよく理解しないと